



CantabRobots



“Diseña, programa y da vida a tu videojuego”

¡Hola, pequeños programadores y programadoras de Cantabria! Durante los próximos cinco días, os embarcaréis en una emocionante aventura junto a los Cantabrobots. Cada día, enfrentaréis un nuevo reto que pondrá a prueba vuestras habilidades de programación y creatividad. Juntos, trabajaremos para diseñar, programar y dar vida a tu videojuego, mientras aprendemos sobre los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS).

Día 2: Diseña tu laberinto, personaje y objetos

***“Imagina, diseña y da vida a tu laberinto y personaje.
¡El desafío comienza aquí!”***

Reto: Diseña tu laberinto y personaje

Duración: 1 hora

En este reto los estudiantes diseñarán un laberinto para su videojuego y crearán su personaje. El videojuego consistirá en que un personaje deberá recorrer este laberinto, evitando tocar las paredes del laberinto y debiendo recoger objetos antes de llegar a la meta.

El laberinto debe tener:

- ☐ Una entrada donde se situará al personaje.
- ☐ Una meta donde deberá llegar el personaje.
- ☐ Objetos que el personaje debe recoger.
- ☐ Si el personaje toca las paredes del laberinto el juego se reiniciará.
- ☐
- ☐

- ☐ Elementos visuales y animaciones, para hacerlo más atractivo.
- ☐ Opcional: sonidos o efectos adicionales para mejorar la experiencia.


Objetivos del reto:

- ☐ Fomentar **la creatividad** al diseñar una portada llamativa y original.
- ☐ Desarrollar **habilidades de programación** en Scratch Jr., aprendiendo sobre eventos e interacción.
- ☐ Aprender sobre diseño y experiencia de usuario, creando una interfaz clara y funcional.
- ☐ Trabajo colaborativo (trabajando en parejas) para combinar ideas y habilidades.

Conexión con los ODS (Objetivos de Desarrollo Sostenible)

Este reto puede vincularse con los siguientes ODS:

- ☐ ODS 3: Salud y Bienestar.
- ☐ ODS 11: Ciudades y Comunidades Sostenibles.
- ☐ ODS 14: Vida Submarina.
- ☐ ODS 15: Vida de Ecosistemas Terrestres.

 **Orienta a los estudiantes a diseñar su videojuego con una temática alineada con estos ODS.**

Tutorial: Día 2 Cómo hacer un laberinto para un videojuego

Aprenderás a crear un laberinto para un videojuego en Scratch Jr.

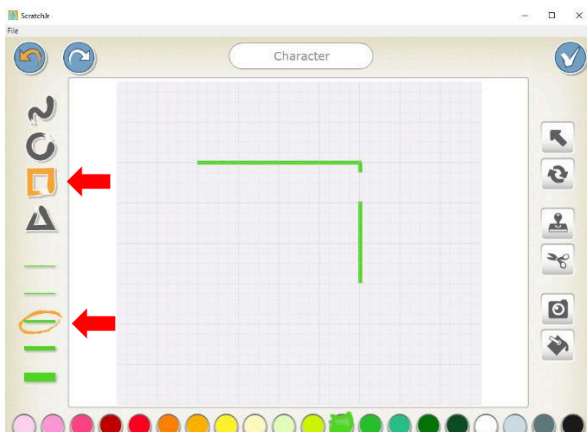
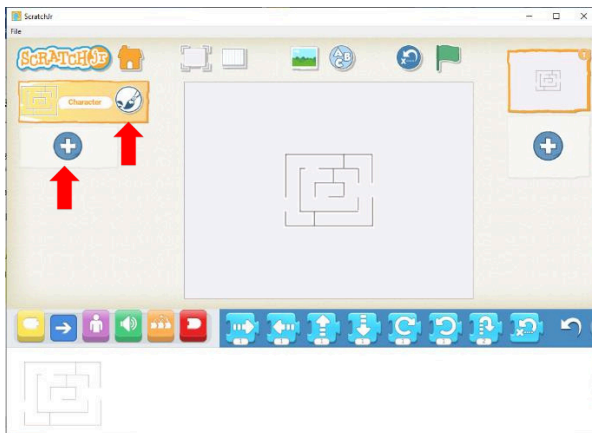
El laberinto incluirá:

- ☐ Una entrada donde se situará al personaje.
- ☐ Una meta donde deberá llegar el personaje.
- ☐ Objetos que el personaje debe recoger.
- ☐ El personaje toca las paredes del laberinto el juego se reiniciará.
- ☐ Elementos visuales y animaciones, para hacerlo más atractivo.
- ☐ Opcional: sonidos o efectos adicionales para mejorar la experiencia.
- ☐
- ☐

1. Crear el laberinto como personaje

Añade un personaje: tocando “+” para añadir el personaje.

Edita el personaje: dibuja un laberinto con el editor con paredes que no sean finas. Para hacer las paredes rectas ayúdate con el rectángulo.



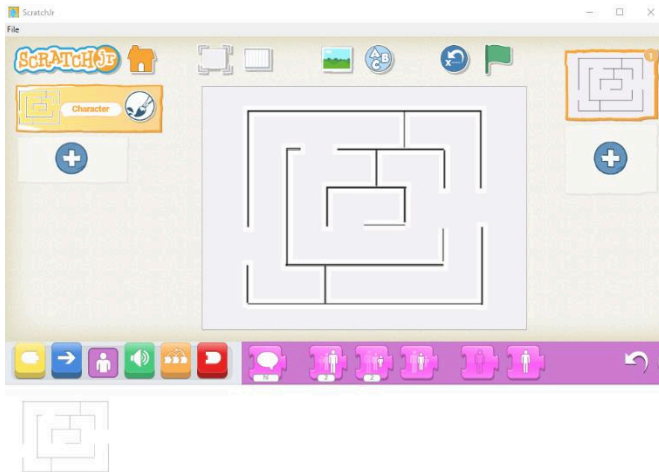
💡 Pista: usa colores llamativos para las paredes del laberinto y así será más fácil identificar los límites.



2. Crear el personaje principal

Añade un nuevo personaje: tocando “+” elige un personaje o dibuja el tuyo propio, según la temática del ODS elegido.

Colócalo en la entrada del laberinto.



💡 Pista: si el personaje es demasiado grande para moverse bien, ajústalo en el editor de dibujo.



3. Guardar el progreso y pensar mejoras

Los estudiantes pueden **pensar en mejoras** para el siguiente día.
Reflexionar sobre **qué tipo de objetos** podrían recoger en el laberinto, según el **ODS** elegido.

¡Listo! Ahora tienes un laberinto y personaje para tu videojuego.